

Programmietechnik II

Datentypen in Java

Primitive Typen in Java

- Wertesemantik (keine Referenzsemantik)
 - Vordefinierte Hüllklassen (etwa `java.lang.Float`)
- Integrale Typen: `char`, `byte`, `short`, `int`, `long`
- Gleitkommatypen: `float`, `double`
- `bool`
- Symbolische Konstanten in Hüllklassen
 - `java.lang.{Byte,Short,Integer,Long,Float,Double}. {MIN_VALUE,MAX_VALUE}`
 - `java.lang.Boolean.{FALSE,TRUE}`
 - `java.lang.{Float,Double}. {NaN,NEGATIVE_INFINITY,POSITIVE_INFINITY}`

Strings

- Strings: `java.lang.String`
 - Unterstützt durch Zeichenkettenlitterale
 - Repräsentiert durch `char[]`
 - aber: unveränderbar (immutable)
 - `java.lang.StringBuffer` für änderbare Zeichenketten
- String-Addition: `s1 + s2`
 - `String + String -> String`
 - `String s + Object o => s + o.toString()`
 - `Object o + String s => o.toString() + s`
 - `String s + <primitiver Typ T> v => s + new <Hülltyp für T>(v).toString()`
 - `<primitiver Typ T> v + String s => new <Hülltyp für T>(v).toString() + s`
- Strings sind Objekte, `==` testet auf Identität
 - `.equals` zur Ermittlung der Wertegleichheit
 - aber: String-Interning
- Viele Standardoperationen (`startsWith`, `split`, `substring`, `charAt`, ...)

Objekttypen

- `java.math.BigInteger`: beliebig große ganze Zahlen
 - `new BigInteger("123456789").pow(20)`
- `java.math.BigDecimal`: beliebig große Gleitkommazahlen
 - Dezimal, nicht binär
 - variable Zahl von Nachkommastellen

Arraytypen

- Jeder Datentyp impliziert einen Arraytyp
 - int[]
 - String[]
 - ...
 - Arraytypen haben als Basistyp `java.lang.Object` (implements `Cloneable`, `java.io.Serializable`)
- Typen sind zuweisungskompatibel falls Elementtypen zuweisungskompatibel sind
- Sprachkonstrukte:
 - Deklaration von Variablen, Klassenattributen, Parametern
 - `int[] a; int b[];`
 - Erzeugung von null-initialisierten Feldern: `new String[100];`
 - Erzeugung von initialisierten Feldern: `int x[] = {1, 2, 3};`
- Mehrdimensionale Felder

Datentypen

- Ein *Datentyp* ist eine Menge von Daten zusammen mit einer Familie von Operationen
 - abstrakter Datentyp: beschrieben wird lediglich die Menge und die Semantik der Operationen, nicht aber die interne Repräsentation der Daten oder die Implementierung der Operationen

Mengenkonstruktionen

- Konstruktion neuer Mengen (evtl. auf Basis existierender Mengen M, M_i)
- Aufzählung: Menge $\{e_1, e_2, e_3, \dots, e_n\}$
 - C, C++, Java 5: enum (enumerations)
- Teilmengen: Gegeben Prädikat $P(x)$, bilde $\{x \in M \mid P(x)\}$
- k -te Potenz: Gegeben $k \in \mathbb{N}$: Menge M^k aller k -Tupel (a_1, a_2, \dots, a_k) mit $a_i \in M$
 - C, C++: Array (Felder) “von M ” der Länge k
 - Python: Liste (Beschränkung auf Länge per Konvention)
- Kartesisches Produkt: $M_1 \times M_2 \times \dots \times M_k$: Menge der k -Tupel (a_1, a_2, \dots, a_k) mit $a_i \in M_i$
 - C: struct
 - Python: Tupel, Klasse

Abstrakte Datentypen

- **Collections: Containertypen für andere Objekte**
 - Java: enthaltene Objekte sind vom Typ `java.lang.Object`
 - GNU Trove: typ-spezifische Container
 - JDK 5: Generic Types
- **`java.util.Collection`: Sammlungen von Objekten**
 - Set, List, SortedSet
 - unmodifiable/modifiable
 - immutable/mutable
 - fixed-size/variable-size
 - random access/sequential access
- **`java.util.Map`: Abbildung von Schlüssel auf Wert**
 - SortedMap

java.util.Collection

```
interface Collection{
    boolean add(Object o);
    boolean addAll(Collection c);
    void clear();
    boolean contains(Object o);
    boolean containsAll(Collection c);
    boolean equals(Object o);
    int hashCode();
    boolean isEmpty();
    Iterator iterator();
    boolean remove(Object o);
    boolean removeAll(Collection c);
    boolean retainAll(Collection c);
    int size();
    Object[] toArray();
    Object[] toArray(Object[] a);
}
```

java.util.Set

- Collection ohne doppelte Elemente
 - Wann sind zwei Elemente e1 und e2 gleich? e1.equals(e2), oder e1 == null und e2 == null
- Implementiert durch java.util.AbstractSet
 - abstrakt: konkrete Spezialisierungen sind HashSet und TreeSet
 - LinkedHashSet extends HashSet (bewahrt “insertion order”)
- java.util.SortedSet extends Set
 - Elemente der Menge in Bezug auf Ordnungsrelation sortiert
 - java.util.Comparator definiert Ordnungsrelation
 - alternativ: Elemente implementieren java.lang.Comparable

Ordnungsrelationen

```
interface Comparable{  
    int compareTo(Object o);  
}
```

- “natural comparison method”
- ergibt Zahl <0 , $=0$, >0
 - muss Ordnungsrelation definieren (reflexiv, antisymmetrisch, transitiv)
- sollte konsistent mit `.equals()` sein
 - $(x.compareTo(y) == 0) == x.equals(y)$
 - nicht zwingend gefordert
 - “Note: this class has a natural ordering that is inconsistent with equals”

Ordnungsrelationen (2)

```
interface Comparator{  
    int compare(Object o1, Object o2);  
    boolean equals(Object o1, Object o2);  
}
```

- erlaubt Definition von “besonderen” Ordnungsrelationen
 - Sortieren entsprechend den Regeln des Telefonbuchs
 - Ignorieren von Groß- und Kleinschreibung
 - ...
- Comparator-Implementierung sollten Serializable implementieren

java.util.List

- geordnete Sammlung von Elementen
 - doppelte Elemente i.d.R. erlaubt
- Indizierter Zugriff möglich, Index startet bei 0
 - Komplexität u.U. linear mit Index
 - I.d.R. ist es besser, über die Liste zu iterieren, als der Reihe nach mit aufsteigenden Indizes zuzugreifen
- Implementiert durch AbstractList
 - LinkedList extends AbstractSequentialList extends AbstractList
 - ArrayList: Speicherung der Objekte in Array
 - capacity: aktuelle Größe des Arrays
 - size, isEmpty, get, set, iterator, listIterator: konstante Zeit
 - add: amortisiert-konstante Zeit
 - alle anderen Operationen: lineare Komplexität
 - insbesondere Löschen von Elementen
 - Vector: wie ArrayList, aber zusätzlich synchronisiert
 - ältere Implementierung, zusätzliche Operationen
 - anderer Algorithmus zur Vergrößerung (Vector: 100%, ArrayList: 50%)

java.util.Iterator

```
interface Iterator{  
    boolean hasNext();  
    Object next(); // throws NoSuchElementException  
    void remove(); // throws UnsupportedOperationException, IllegalStateException  
}
```

- remove entfernt letztes Element, das von .next zurückgegeben wurde
 - darf nur einmal pro next-Aufruf gerufen werden

java.util.Map

- **Assoziatives Feld: Abbildung von Schlüsseln auf Werte**
 - Funktion, Relation, “Dictionary”, (“Hash”, “HashMap”, “Hashtable”)
- **3 “collection views”:**
 - Menge von Schlüsseln
 - Sammlung von Werten
 - Menge von Schlüssel-Wert-Paaren
- **Ordnung der Map: Reihenfolge, in der Iterator die “collection views” bereitstellt**
 - Garantierte Reihenfolge z.B. in TreeMap
 - SortedMap extends Map: Schlüssel sind nach Kriterium sortiert
- **Basisklasse der Implementierungen ist AbstractMap**
 - Ausnahme: Hashtable extends Dictionary

java.util.Map

```
interface Map{  
    void clear();  
    boolean isEmpty();  
    int size();  
    Object get(Object key);  
    Object put(Object key, Object value);  
    void putAll(Map t);  
    Object remove(Object key);  
    boolean containsKey(Object key);  
    boolean containsValue(Object value);  
    Set entrySet();  
    Set keySet();  
    Collection values();  
    int hashCode();  
}
```


Map-Implementierung: HashMap

- Implementiert durch “hash table”
 - basiert auf `java.lang.Object.hashCode`
 - `java.lang.Object.equals` zur Unterscheidung unterschiedlicher Objekte mit gleichem Hashwert
 - ein Schlüssel darf null sein
- Operationen `.get` und `.put` im Mittel in konstanter Zeit
 - vorausgesetzt, die Hashwerte sind gleichverteilt
- `LinkedHashMap` extends `HashMap`
 - Schlüssel werden in “insertion order” gespeichert
- `java.util.Hashtable` extends `Dictionary`
 - “historische” Implementierung
 - im Wesentlichen gleich der `HashMap`
 - aber: synchronisiert
 - aber: null ist als Schlüssel nicht erlaubt

Map-Implementierung: IdentityHashMap

- Implementiert durch “hash table”
 - ebenfalls auf Basis von `java.lang.Object.hashCode`
 - aber: zum Vergleich wird `==` verwendet, nicht `.equals`
 - Streng genommen Verletzung der Schnittstelle `java.util.Map`
- Verwendet zur Erkennung “doppelter” Objekte etwa in Graph-Algorithmen
 - Serialisierung: jedes gefundene Objekt wird in `IdentityHashMap` eingetragen, mit “Objekt-Nummer” als Wert

Map-Implementierung: TreeMap

- Implementiert durch Rot-Schwarz-Bäume
 - Schlüssel müssen einer Ordnungsrelation unterliegen

Collections im Überblick

		Implementierungen				
		Hash-tabelle	Vergößerbares Feld	Baum	Verkettete Liste	Hashtabelle + verkettete Liste
Schnittstellen	Set	HashSet		TreeSet		LinkedHashSet
	List		ArrayList, Vector		LinkedList	
	Map	HashMap, Hashtable		TreeMap		LinkedHashMap

Java 5: Generic Types

- **bisher:** Collections enthalten `java.lang.Object`
`List zahlen = new LinkedList();`
`zahlen.add(new Integer(57));`
`Integer x = (Integer)zahlen.iterator().next();`
- **Java 5:** Klassen und Schnittstellen können *Typparameter* haben
`List<Integer> zahlen = new LinkedList<Integer>();`
`zahlen.add(new Integer(57)); // oder: zahlen.add(57);`
`Integer x = zahlen.iterator().next();`

Generic Types (2)

- Definition der Klassen: formale Typparameter

```
public interface List<E>{  
    void add(E x);  
    Iterator<E> iterator();  
    // ...  
}  
  
public interface Iterator<E>{  
    E next();  
    boolean hasNext();  
}
```